

## Plan de formation

### AutoCAD 2008

### Intermédiaire

Prérequis: Bonne connaissance du système d'exploitation Windows et d'AutoCAD 2008.

Objectif: À la fin de ce cours, les participants maîtriseront des concepts intermédiaires du logiciel AutoCAD.

Durée: 14 heures

Contenu:

1.	UTILITAIRES D'AUTOCAD2008.....	5
1.1	Audition d'un dessin « Audit (Controle) » .....	5
1.2	Récupération d'un dessin « Recover (Recuperer) » .....	6
1.3	Utilisation de l'outil «Recover drawing and Xref (Récupérer le dessin et les Xrefs) » .....	7
1.4	Gestionnaire de récupération d'un dessin « Drawing Recover Manager ».....	8
2.	UTILITAIRES OPTIMISÉS DES BLOCS.....	9
2.1	Étiquetage des blocs – Les attributs.....	9
2.1.1	Création des attributs « attdef » .....	9
2.1.2	Correction des attributs « ddedit, ddmodify ».....	11
2.1.3	Mise à jour d'un attribut « BattMan, ddatte, eattedit ».....	12
2.1.4	Sortie d'un attribut vers un fichier externe « EattExt » .....	16

**Plan de formation**  
**AutoCAD 2008**  
**Intermédiaire**

3.	UTILISATION DE FICHIERS EXTERNES.....	20
3.1	Utilisation des liens OLE .....	20
3.2	Images .....	23
3.2.1	Gestion des images.....	23
3.2.2	Ordre d’affichage .....	24
3.2.3	Modifier l’affichage des images matricielles.....	24
3.3	Les blocs en référence externe .....	25
3.3.1	Différence entre un bloc en référence externe et un bloc .....	25
3.3.2	Prise en charge d’une référence « Attach, Overlay ».....	26
3.3.3	Redéfinition d’une référence « Reload (Recharger) » .....	27
3.3.4	Suppression d’une référence externe « Detach (Détacher) ».....	27
3.3.5	Fusion d’une référence externe au dessin « Bind (Lier) » .....	28
3.3.6	Fusion d’un sous-ensemble du bloc en référence externe « Xbind ».....	29
3.3.7	Montage d’images en référence externe « Xclip ».....	29
3.3.8	Édition en place de référence externe « RefEdit ».....	32
4.	COMMANDES DE VISUALISATION .....	34
4.1	Sauvegarde d’un point de vue « View (Vue), ddview » .....	34
4.1.1	Nommé des Vues .....	35
4.1.2	Vues Prédéfinies .....	35
4.2	Plusieurs points de vue à l’écran « Vports (Fenêtres) ».....	35

Plan de formation  
**AutoCAD 2008**  
**Intermédiaire**

5.	UTILISATION DES RÉGIONS .....	36
5.1	Qu'est-ce qu'une région ? .....	36
5.2	Création d'une région.....	36
5.3	Combiner des régions.....	38
5.4	Propriétés d'une région .....	39
5.5	« Boundary (Contour) » .....	40
6.	GROUPE D'OBJETS.....	42
6.1	Création d'un groupe d'objets.....	42
6.2	Modification d'un groupe d'objet.....	43
7.	UTILISATION DES MULTILIGNES .....	44
7.1	Dessiner avec des multilignes .....	44
7.2	Édition des multilignes.....	44
7.3	Création de styles de multilignes .....	45
8.	PERSONNALISATION.....	47
8.1	Création de patrons de hachure .....	47
8.2	Création de styles de ligne .....	48
8.3	Utilisation des outils de migration .....	51
8.3.1	Migration de barre d'outil personnalisée .....	54
8.3.2	Importation de .CUI «customize user interface ».....	54
8.3.3	Personnalisation de barre menu .....	54

**Plan de formation**  
**AutoCAD 2008**  
**Intermédiaire**

8.3.4	Personnalisation de macro commandes .....	54
8.3.5	Personnalisation de barre outil et d'icônes .....	55
8.4	Migration de l'interface « CUI ».....	58
8.5	Transfert des anciennes barres d'outils et de menus.....	59
8.6	Création d'une action par double click .....	60
8.7	personnalisation des barres outils, des palettes d'outils et du « Dashboard (Tableau de bord) » .....	62
8.8	Personnalisation du clavier et alias .....	66
9.	GESTIONNAIRE DE JEUX DE FEUILLES .....	67
9.1	Définition d'un jeu de feuilles .....	67
9.2	Création d'un nouveau jeu de feuilles.....	68
9.3	Propriétés du fichier « .DST ».....	70
9.4	Organisation des feuilles .....	72
9.4.1	Création de groupe .....	73
9.4.2	Insertion d'une feuille de présentation existante .....	74
9.4.3	Création d'une nouvelle feuille.....	75
9.4.4	Propriétés d'une page.....	76
9.4.5	Numérotation des pages .....	77
9.5	« Publish » .....	77
9.6	Options .....	78
9.7	Boîte de dialogue.....	78
9.8	Publication rapide .....	79
9.9	Gérer des mises en page .....	80

Plan de formation  
**AutoCAD 2008**  
**Intermédiaire**

9.10 Création d'une liste de feuilles .....	81
9.11 Archiver des dessins.....	83
9.12 « eTransmit ».....	84
9.13 Traçage en un seul clic.....	86
9.14 Publier en format DWF .....	86
9.15 Contrôle du projet « Project control ».....	87
9.16 Inclure les textures des matériaux « include textures from materials » .....	87
9.17 Importer un « Layout (Présentation) » dans le « Sheet Set Manager (Gestionnaire de jeu de feuilles) » par un « Drag and Drop (Glisser, Déposer) » ou par un clic droit.....	88
9.18 Option de effectuer un « Publish (Publier) » dans l'ordre inverse.....	89